

## Abréviations

M=Maj ; m=min ; C=couleur ; nC=nouvelle couleur ;  
 ≈=sans saut ; ▲=saut ; ►=forcing ; H=honneur ;  
 | = conclusion : ⇒ = suite ;  
**Ca**=Couleur Adverse ; **EI**=enchère impossible ;  
**i**=intervention ; **p**= passe ; **S**=silence adverse ; **R**=régulier ;  
**IR**=irrégulier ; **‡**=Arrêt ; **CB**=CueBid ; **M?**=espoir de  
 Manche ; **-M**=sans espoir de Manche ; **Ch**=chelem ;  
**D**=doubleton ; **S**=singleton ; **C**=chicane  
 {ouvreur} [répondant] (**adversaire**)  
 grisé : anciennes annonces

## Règles annonces

Si 2 possibilités choisir annonce naturelle  
 Si fit+nC 5<sup>ème</sup> choisir nC  
 Règles en 3<sup>ème</sup> | 4<sup>ème</sup>  
 15 : <11H + nb cartes M+H ≥15  
 20 (18 en 4<sup>ème</sup>): <11H + **BC** :nb cartes dans longue+H≥20

## Conventions

**Blackwood** :  
**4SA** AS/clés (30/41) (clés = As + roi atout)  
 ▷5♣=0/3 ; 5♦=1/3 ; 5♥=2/5 ; 5♠=2+dame  
**couleur collée** (en sautant C)=Dame ?  
 ▷C=pas la dame  
 ▷nC=dame C+roi nC  
 ▷6C=dame C et pas de roi  
**5SA** Rois non nommés?  
 ▷6♣=0 ; 6♦=1 ; 6♥=2 ; 5♠=3  
**Contrôles**  
 ▷C = As C | Roi C (on saute les C non contrôlées)  
**Splinter**  
 ▲▲nC des points et nC courte  
**Défense** : Σ 2camps = 17/23  
 ⇒ Nb levées=Nb atouts (avec **S**) =sécurité distributionnelle  
**Chute autorisée en barrage** (1 pli pour partenaire)  
 -3 : Vulnérabilité favorable  
 -2 : Vulnérabilité égale  
 -1 : Vulnérabilité non favorable  
**Choix couleur** : la + longue sauf  
 3♣ & 3♦ | ♣ meilleure ▷♣  
 4♣ & 4♦ | 5♣ & 5♦ ▷♦  
**BC** 4-4 ▷ -chère  
**BC** 5-5 ▷ +chère

## Jeu

### Entame SA

Couleur ≥4 avec H+reprise ⇒ Tête de séquence (3) | 4<sup>ème</sup>  
 ⇒ (11-entame) cartes supérieures à l'entame  
 Sinon : plus forte d'une couleur sans H (top of nothing)

### Jeu SA

Entame sur couleur arrêtée par as :  
 ⇒ laisser passer 7-Nb cartes dans l'équipe.

### Entame Atout

Sur **S**  
 Couleur partenaire : pair/impair **xx xxxx**  
 Tête de séquence (2)  
 Pas sur un **D**  
 Séquence brisée (ex RV10x) ou incomplète(ex AV10x)  
 ⇒ la plus forte des cartes équivalentes  
 Couleur 4<sup>ème</sup> + 2H ⇒ petite  
 1H ⇒ non  
 2H ⇒  
 AR⇒R ; Axx⇒x ; ARV⇒R⇒nC ; xRD : à éviter  
 ⇒ Couleur à ne pas rejouer ⇒ 7/9  
 R si R sec ou AR et **S** dans autre couleur  
 Sur entame As : A5<sup>ème</sup> | A4<sup>ème</sup> + 2<sup>ème</sup> H (sauf D)  
 ⇒ appel/refus si mort impair  
 ⇒ pair/impair si mort pair

### Impasse

Roi si ≤ 10c | Dame si ≤ 8c | Valet ≤ 6c  
 xx / xVD : x ⇒ VD  
 xxD / x9V : x ⇒ 9V  
 xxD / xxV : laisser jouer le flanc  
 xx / xx10DA : x ⇒ D (fourchette au V)  
 xx / x9VR : x ⇒ V  
 Vxxx / ADxx : x ⇒ D ⇒ espérer R 2<sup>nd</sup>

### Flanc

### Carte

On ne monte pas en second (sauf H)  
 On monte max en 3<sup>ème</sup>  
 On joue vers les honneurs  
 On joue les honneurs de la main courte  
 On ne couvre pas H si 1 H au mort  
 xxHH au mort ⇒ on couvre le dernier H

### Défausse

Lavinthal : Grosse = couleur forte | Petite = couleur faible

### Parité (à la couleur)

pair **Xx xXxx** | impair **xxX**

**Mains**

H	As=4	Roi=3	Dame=2	Valet=1	H   HLD
L	5=1	6=2	...		contrat
D	<b>D</b> 1	<b>S</b> 2	<b>C</b> 3	9 <sup>ème</sup> At 2 + 1	Paliers

Faible zone 1 : 0/5 zone 2 : 6/9  
 Limite 10/11  
 Forte zone1: 12/14 zone 2: 15/17 zone 3 : ≥18

**Z1**=12/14H **Z2**=15/17H **Z3**=18/19H **Z4**=20H

Régulière = 4333 4432 5332 (5 si mineure)

Tricolore = 3 Couls ≥ 4 Crt

**BC** = 1 Couls ≥ 5<sup>ème</sup> + 1 Couls ≥ 4<sup>ème</sup> + 2 Couls < 4<sup>ème</sup>

Unicolore = 1 Couls ≥ 6 Crt + 3 Couls ≤ 3 Crt

Honneurs= 10 / As **Gros Honneurs** = Dame / As

Levées (surtout si unicolore)

As=1 Roi=½ As+Dame=1½ 4<sup>ème</sup>levée ½ (1 si couls 6<sup>ème</sup>)

Perdantes = GH manquants (max 3 par couleur)

Ouverture en 4<sup>ème</sup> position : H+♠=15 | H+♥♣=20

Arrêts : (chez le déclarant)

<b>Simple</b>	A	<u>Rx</u>	DVx	V10xx
<b>1 et ½</b>	<u>AVx</u>	<u>RVx</u>	<u>D10xx</u>	
<b>Double</b>	AR	<u>AD</u>	<u>RD10</u>	DV9x

**Résidu**

4	2:2=2/5	3:1=1/2	4:0=1/10	
5	3:2=2/3	4:1=1/4	5:0≈0	
6	3:3=1/3	4:2=1/2	5:1=1/6	6:0≈0
7	4:3=2/3	5:2=1/3	6:1≈0	7:0≈0

**Contrats**

H   HLD	20	23	25	27	30	33	37
contrat	1	2	3	4	5	6	7
Paliers			SA	M	m	Pch	Gch

Levées		<b>X</b>	<b>XX</b>
SA 1ere	40	80	160
Suivantes	30	60	120
M	30	60	120
m	20	40	80
Prime		50	100

Levées	<b>NVuln</b>	<b>Vuln</b>	<b>Prime X</b>
Contrat	50	50	50
Manche	+250	+450	
P.ch	+500	+750	
G.ch	+500	+750	

		<b>Non vulnérable</b>		<b>vulnérable</b>	
		<b>X</b>	<b>XX</b>	<b>X</b>	<b>XX</b>
-1	50	100	200	100	200
-2	100	300	600	200	500
-3	150	500	1000	300	800
- ...	50	300	600	100	300
+	20/30	100	200	20/30	200

## Ouvertures

1SA	15/17HL + <b>R</b>
2SA	20/21H + <b>R</b>
1♠♥	12H-13/23HL + M5 <sup>ème</sup>
1♦♣	12H-13/23HL (meilleure)
2♣	22/23H + <b>R</b>   5 perdantes
2♦	≥24HL   M6 <sup>ème</sup> + ≥18H + 4 perdantes ▶ <b>M</b>

## Réponses ouvertures

### {1m} ▷ [?]

2m	fit(♣5 <sup>ème</sup>   ♦4 <sup>ème</sup> ) + 6/10 HLD + M4 <sup>ème</sup> (♣4 <sup>ème</sup> si <b>i</b> )
3m	fit(5 <sup>ème</sup> ) + 11/12 HLD + M4 <sup>ème</sup>
1nC	misfit + 6HL + nC4 <sup>ème</sup> (7-8 si <b>i</b> ) ▶ (▷ <b>p</b> )
2nC≈	misfit + 11H + nC4 <sup>ème</sup> ▶▶
nC▲	<b>U</b> +18HL
nC▲▲	barrage
nC▲▲▲	barrage
1SA	misfit   <b>R</b> + 6/10HL + (♣+8/10 si <b>i</b> )
2SA	misfit   <b>R</b> + 11HL (♣½ si <b>i</b> )
3SA	misfit   <b>R</b> + ≥12HL (♣½ si <b>i</b> )

### {1M} ▷ [?]

2M	fit 3 <sup>ème</sup> + 6/9 H
2M	fit 4 <sup>ème</sup>   5 <sup>ème</sup> + 6/9 H + <b>S</b>
3M	fit 4 <sup>ème</sup> + 6/9 H + <b>S</b>
4M	fit 5 <sup>ème</sup> + 6/9 H + <b>S</b>
3♣	fit 3 <sup>ème</sup> + 10/11 H
3♦	fit 4 <sup>ème</sup> + 10/11 H + <b>S</b>
Splinter	fit 4 <sup>ème</sup> + 10/11 H + <b>S</b> ▶
2SA	fit + ≥12 HLD ( !!! sauf <b>i</b> )
2M	fit 3 <sup>ème</sup> + 6/10 HLD (8/10 si <b>i</b> )
2SA	fit 3 <sup>ème</sup> + 11/12 HLD ( !!! sauf <b>i</b> )
3M	fit 4 <sup>ème</sup> + 11/12 HLD
3SA	fit 4 <sup>ème</sup> + 13/15 HLD
nC	fit 3 <sup>ème</sup> + 13/15 HLD ▶ ⇒ soutenir 4M
nC	≥ 16HLD ▶ ⇒ soutenir 3M
4M	barrage : ≤8H + fit long

### misfit

1nC	misfit + 6H + nC4 <sup>ème</sup> ▶
2nC≈	misfit + 11H + nC4 <sup>ème</sup> (5 <sup>ème</sup> si ♥) ▶▶
nC▲	<b>U</b> +18HL
nC2 3▲	barrage
1SA <sub>poubelle</sub>	6/10HL
<b>p</b> ▲nC	rencontre : C4 <sup>ème</sup> +nC5 <sup>ème</sup> +8/11H

### {1SA} ▷ [?]

2SA	9HL + M4 <sup>ème</sup>
3SA	10/15HL + M4 <sup>ème</sup>
4SA	16/17HL ▷ <b>pCh</b> ?
5SA	20/21HL ▷ <b>Ch</b> ?
6SA	18/19HL
7SA	22/25HL
3C	C6 <sup>ème</sup> + <b>Ch</b> ?
⇒3SA	2 petites cartes dans C
⇒3♠ 4nC	1 <sup>er</sup> contrôle
2♠ <sub>Texas(♠)</sub>	♣6 <sup>ème</sup> - <b>M</b> (≠ si <b>i</b> )
⇒3♣ <sub>rectif</sub>	♣2 <sup>ème</sup>
⇒4♣ <sub>rectif</sub>	♣3 <sup>ème</sup>

2♣<sub>Stayman</sub> ≥8HL | 5/4M+6HL+**S**|7HL (≠ si **i**)

⇒2♦=-M4 <sup>ème</sup>
⇒3C = C5 <sup>ème</sup> Texas
⇒2M = M4 <sup>ème</sup> Texas (misère dorée)
⇒2M = M4 <sup>ème</sup>
⇒3M = M4 <sup>ème</sup> + ≤11HLD
⇒4M = M4 <sup>ème</sup> + ≥11HLD
⇒3M' = M4 <sup>ème</sup> <b>Ch</b> ? (convention 2012)
⇒4nC = M4 <sup>ème</sup> +14/17HLD <b>Ch</b> ? (splinter)

⇒2SA = ♥4<sup>ème</sup> + ♠4<sup>ème</sup>+15/16H

⇒C4<sup>ème</sup> Texas

⇒3♣ = ♠4<sup>ème</sup> + ♠4<sup>ème</sup> + ≥17H

sinon ⇒ SA (en fonction de HL)

2♣<sub>Stayman</sub> 8HL+M4<sup>ème</sup> | 8HL+M4<sup>ème</sup>+M5<sup>ème</sup> (≠ si **i**)

⇒2♦=-M4<sup>ème</sup> ▶ SA

⇒SA naturel

⇒2M M5<sup>ème</sup>+8/9H

⇒3M M5<sup>ème</sup>+≥10Hnc)

⇒2♥♠ = ♥♠4<sup>ème</sup>

⇒Splinter=fit+15/17+**S**

⇒2SA = ♥4<sup>ème</sup> + ♠4<sup>ème</sup>

⇒3♣<sub>transfert</sub> = fit ♥

⇒3♦<sub>transfert</sub> = fit ♠

2♦♥<sub>Texas(M)</sub> M5<sup>ème</sup> (≠ si **i**)

si **BC** : ♠ si **M** | ♥▷♠ = **M**? | ♠▷3♥ si **Ch** ?

⇒2♥♠<sub>rectif</sub>

⇒3M ≥8HLD + M6<sup>ème</sup>

⇒4M M6<sup>ème</sup> + **M**

⇒2SA naturel + **S**

⇒3SA M5<sup>ème</sup> + **S** + **M**

⇒nC + **S** annexe + **M** ?

⇒Splinter M6<sup>ème</sup> +13-14H

⇒3m m4<sup>ème</sup> | **Ch** ?

⇒1<sup>er</sup> Ctl + **Ch** ?

⇒3♥♠<sub>rectif</sub> = jeu max +M4<sup>ème</sup> | 5<sup>ème</sup>

2♠<sub>Texas(♠)</sub> ♣6<sup>ème</sup> + **S** annexe- (≠ si **i**)

2SA<sub>Texas(♠)</sub> ♦6<sup>ème</sup> + **S** annexe- (≠ si **i**)

3♣ ♣6<sup>ème</sup> + ≥15H + **Ch** ?

4♦ **BC M** ▶ **M**

## Réponses ouvertures sur Intervention

### {1♥} ▷ (i 1♠) ▷ [?]

2♠<sub>CB</sub> ≥12HLD + ♥4<sup>ème</sup>

3♠<sub>splinter</sub> 11/15HLD + ♥4<sup>ème</sup>+**S**

### {1C} ▷ (i 1nC) ▷ [?] idem +

**X** 8HL +EI+ soutien C'

### {1C} ▷ (i 1SA) ▷ [?] idem +

▲ barrage

nC nC6<sup>ème</sup>

**X** punitif ≥9H

### {1M} ▷ (i 2nC) ▷ [?] idem +

**X** 10HL +EI+ soutien 3C'

**p** ≈10H (2nC va chuter)

3nC (CB) M4<sup>ème</sup>+ouverture

4nC M3<sup>ème</sup> +11/15HLD (**S** Ca)

2SA M3<sup>ème</sup>+10/15HLD (♣ non garanti)

{1C} > {iC} > {?} (rencontre)4nC C4<sup>ème</sup> + Belle nC5<sup>ème</sup> + 11/15 HLD{1C} > {iBC} > {?} idem +4<sup>ème</sup>C C6<sup>ème</sup>+6/10H{1m} > {i 1♠} > {?} 

X<sub>sputnik</sub> 8HL+♥4<sup>ème</sup>  
 ⇒2♥ fit+13/15HLD  
 ⇒3♥ fit+16/17HLD  
 ⇒4♥ fit+18/21HLD  
 ⇒CB ♣?

{1m} > {iX} > {?} 

1nC≈ 7HL + nC4<sup>ème</sup>▶  
 2nC≈ 7/10H + nC6<sup>ème</sup>▶  
 nC▲ barrage  
 1SA 8/10HL+R | ½R  
 2SA<sub>Truscott</sub> ≥9H+m5<sup>ème</sup>  
 XX ≥10H (M5<sup>ème</sup> annonçable niveau 1)  
 2m barrage

{1M} > {iX} > {?} idem +

3M M4<sup>ème</sup> (barrage)  
 2SA<sub>Truscott</sub> ≥9H+M5<sup>ème</sup>

{1M} > {i 1SA} > {?} idem +

▲ barrage  
 ▷nC nC6<sup>ème</sup>

Redemande ouvreur (après soutien){1M} > [2M] > {?} 

2SA R + 15/17HL enchère d'essai généralisée  
 3M barrage (loi des atouts)  
 nC essai (couleur nécessitant appui) BC ▶ M ?  
 i:X enchère d'essai impossible

{1M} > [2SA] > {?} 

Splinter S ▶  
 4M 12/14H  
 3SA 15H/17  
 3M ≥18H ▷ Ch?

{1M} > [3M|3SA] > {?} 

4M | Ch  
 nC 1<sup>er</sup> contrôle Ch?

{1m} > [2m] > {?} 

3m barrage  
 2SA 15/17HL  
 3SA 18/19HL  
 nc≈ 15/17HL  
 ⇒3SA ♣  
 ⇒m ♣  
 3♠|4nC contrôle

Redemande ouvreur (après misfit 1/1){1C} > [1nC] > {?} 

1nC nnC4<sup>ème</sup>+12-19HL  
 ⇒nnnC forcing = 11HL+EI (1♠ ambiguë)  
 ⇒nnnC ▲ = beau BC ▶ M  
 2nC≈ BC éco : ≤18H | BC cher ≥19HL  
 ⇒nnnC forcing = 11HL+EI  
 ⇒nC = nC3<sup>ème</sup> + 12/19H (▲ si IR+15/17H)  
 ⇒C déjà nommée = BC 5+5 (ou poubelle)  
 ⇒nnnC=♣ + nnnC=M 4<sup>ème</sup>  
 ⇒SA = ♣

nnC▲ BC cher : ≥19HL | distribution puissante

2C 13/17HL + C5<sup>ème</sup>

3C C≥6<sup>ème</sup> + 17/19HL

{1C} > [1M] > {?} 

2M M4<sup>ème</sup>+12/16HLD  
 3M M4<sup>ème</sup>+17/19HLD + IR  
 4M M4<sup>ème</sup>+18/19HLD  
 1SA 12-14H + M4<sup>ème</sup> + S  
 ⇒2M ≥8HLD + M5<sup>ème</sup>  
 ⇒3M ≥8HLD + M6<sup>ème</sup>  
 ⇒2nM M5<sup>ème</sup> + nM4<sup>ème</sup> + faible  
 ⇒2♣<sub>Roudi</sub> 11HL + M5<sup>ème</sup>▶▶  
 ⇒2♦ M2<sup>ème</sup>+ 12H|13H  
 ⇒4SA 19H  
 ⇒2♥ M3<sup>ème</sup> + 12H|13H  
 ⇒2♠ M3<sup>ème</sup> + maxi  
 ⇒2SA M2<sup>ème</sup> + maxi

Splinter M4<sup>ème</sup>+20/21HLD+S

{1m} > [1M] > {?} 

2SA 18/19HL+M+S  
 ⇒3♣<sub>checkback stayman</sub> M5<sup>ème</sup> | M'4<sup>ème</sup>  
 ⇒3M : M3<sup>ème</sup>  
 ⇒3M' : M'4<sup>ème</sup>  
 ⇒3♦ : M3<sup>ème</sup> + M'4<sup>ème</sup>  
 ⇒3SA : pas de fit M  
 ⇒3M Ch ? ▶  
 ⇒4M |

2m m6<sup>ème</sup> + S

3m m6<sup>ème++</sup> + 18/19HL

{1♥} > [1♠] > {?} 

2♥ ♥6<sup>ème</sup>+ 13/16HL + ♠4<sup>ème</sup>

{1♣} > [1♦] > {?} 

2♦ 12/14H+ IR  
 3♦ 15/17H+ IR  
 1SA 12/14H+ R | ½ R  
 3♠|♥ splinters

{1m} > [1SA] > {?} 

2SA 15/17H+IR  
 2m 13/17HL + m5<sup>ème</sup> (6<sup>ème</sup> si C/nC collées)  
 3m m6<sup>ème</sup> + 17/19

{1M} > [1SA] > {?} 

2SA 17/18H+R  
 2M 13/17HL + C5<sup>ème</sup> (6<sup>ème</sup> si C/nC collées)  
 3M M6<sup>ème</sup> + 17/19HLD

**{1C} ▷ [1nM] ▷ (i) ▷ {?}**

- X** première zone +nM3<sup>ème</sup> +C5<sup>ème</sup> +Ca courte
- X** deuxième zone +nM3<sup>ème</sup>
- X** 18/19H +♣
- X** U trop forte pour annonce naturelle

**{1♣} ▷ [1♦] ▷ (i) ▷ {?}**

- X** 3<sup>ème</sup> zone +♣

**Redemande ouvreure (après misfit 2/1 ≈)****{1C} ▷ [2nC] ▷ {?}**

- 2nC 2<sup>ème</sup> C palier ≠ ⇒ **BC**
- 2SA 12/15HL+ M4<sup>ème</sup> (ouv SA si 15/17)
- 3SA 18/19H+ M4<sup>ème</sup> (ouv SA si 15/17)

**{1M} ▷ [2nC] ▷ {?}**

- 2M M5<sup>ème</sup>+12/14H

**{1♦} ▷ [2nC] ▷ {?}**

- 2♦ ♦6<sup>ème</sup> + **IR**
- 3♦ ♦6<sup>ème</sup>+ + 18/19HL

**{1C} ▷ [2nm] ▷ {?}**

- 3nm 12/16H(=15-19HLD) + nm4<sup>ème</sup>
- 4nm 5<sup>+</sup>-5<sup>+</sup> + ≥20HLD

**{1♠} ▷ [2♥] ▷ {?}**

- 3♥ ♥3<sup>ème</sup>+ ≥15HLD
- 4♥ **BC** +17-19HLD
- Splinter** ♥4<sup>ème</sup>+20/21HLD+**S**

**{1C} ▷ [2nC] || [1SA] ▷ (i) ▷ {?}**

- X** 2<sup>ème</sup> zone +♣

**{1C} ▷ (i) ... ▷ {?}**

- 1|2SA 18/19HL +♣

**Jeux forts****{2SA} ▷ {?}**

- 3♣<sub>stayman</sub> 5HL+M4<sup>ème</sup> (ou **BCM**4<sup>ème</sup>+M5<sup>ème</sup>)
- Texas C5<sup>ème</sup>
- 4♦ **BC** M<sup>+</sup>
- 4M **I**
- 3SA 3/10HL
- 4SA 12HL **R** (P **Ch**?)
- 5SA 16HL **R** (G **Ch**?)
- 6SA 13/15HL **R**

**{2♣} ▷ {?}**

- 2♦
- ⇒ 2M M6<sup>ème</sup>+18/21HL | M5<sup>ème</sup>+21/22HL
- ⇒ 2SA 22/23HL+régulier
- ⇒ 3C belle C7<sup>ème</sup>+8 levées (9 si mineure)
- ⇒ 3SA 5♠5♥+3 perdantes
- ⇒ 4♣ 5♠6♥+3 perdantes
- ⇒ 4♦ 6♠5♥+3 perdantes
- ⇒ 5M M8<sup>ème</sup>+1 as
- 2C M6<sup>ème</sup>|m7<sup>ème</sup> avec 2 H<sup>+</sup>
- ⇒ 4C **I**
- ⇒ 3C fit+4 couvrantes
- 2SA **R**+10H

**{2♦} ▷ {?}**

- 2♥ pas de levée
- 2♠ 1 as | 1 roi
- 3♣ 1 as + 1 roi | 2 rois (2 couvrantes)
- 3♦ 1 as + 2 rois
- 3♥ 2 as même Couleur (♠♣ | ♥♦) **C**
- 3♠ 2 as même Rang (♠♦ | ♠♥) **Rè**
- 3SA 2 as **Mélangés** (♠♦ | ♥♣) **Me**
- 4C 3 as sauf C
- 2♥ pas d'as+ (≤7HL+ pas 2 rois)
- 2SA pas d'as+ (≥8HL | 2 rois)
- 2♠ as♠ | as♥
- 3♣ | ♦ as♣ | ♦
- 3♥ 2 as même Couleur (♠♣ | ♥♦) **C**
- 3♠ 2 as même Rang (♠♦ | ♠♥) **Rè**
- 3SA 2 as **Mélangés** (♠♦ | ♥♣) **Me**

**Barrages (ouverture ou intervention)**

- Belle C longue + 2H<sup>+</sup> + 2-as
- 2M 5/10HL + M6<sup>ème</sup> + **S**
- 3C 5/10HL + C7<sup>ème</sup> + **S**
- 4C 5/10HL + C8<sup>ème</sup> + levées

**Réponse barrage****{2M} ▷ {?}**

- 3M faible = loi des atouts (prolongement bar.)
- 4M loi des atouts | **M**
- 3nM nM5<sup>ème</sup> ▶
- 3nm nm6<sup>ème</sup> ▶
- 3SA **I**
- 2SA demande roi
- ⇒ 3M mini
- ⇒ 3nC maxi + AS | roi nC
- ⇒ 4nC maxi + courte nC
- ⇒ 3SA autre

**{3|4C} ▷ {?} naturelle +**

- 4SA blackwood

**Intervention****(1C) (i)**

- 1nC 8/18HL + nC5<sup>ème</sup> | Ouverture
- 2nC≈ 11/18HL + nC6<sup>ème</sup> | nC5<sup>ème</sup> (belle) + 14HL ▶▶
- 1SA 16/18H + régulier+♣ (sinon **X**)
- nC♠ 6/10H 2nC=C6<sup>ème</sup> 3nC=C7<sup>ème</sup> 4nC=C8<sup>ème</sup>
- X**<sub>appel</sub> 12/18HL+court Ca + court 3C ▶
- (4/3 M) | autre M4<sup>ème</sup> si ouvert M)

- X**<sub>toutes distr</sub> ≥19HL ▶

**(1SA) (i) ≥9H + R** (SEF 77)

- X** unicolore ▶
- ⇒ 2♣ ⇒ passer si ♣OK sinon nC
- X** m5<sup>ème</sup>+M4<sup>ème</sup> ▶
- ⇒ 2♣ ⇒ passer si ♣OK sinon 2♦
- ⇒ 2♦ ⇒ nommer M4<sup>ème</sup>
- ⇒ 2M M6<sup>ème</sup>
- ⇒ 2SA main forte
- 2♣<sub>Landry</sub> M5<sup>ème</sup>+M4<sup>ème</sup>
- ⇒ M la + longue (2♥ si =)
- 2SA **BC** m5<sup>ème</sup>+m5<sup>ème</sup>
- 2♠♥♦ | 3♣ naturel

**(\*) {i}**

4SA **BC** mineur ≥ 6-5  
 CB▲ m7<sup>ème</sup>(maître)+ ♣  
 ⇒ 3SA? ▶  
 3SA m7<sup>ème</sup>(maître)+ ♣

**(1C) {i | réveil BC}**

Ouverture | ≥8HL+2C 5<sup>ème</sup>+5/7 perdantes (vuln.)

**Michael très précis**

**i** CB<sub>(1♠▷2♦)</sub> 2 (coul + chères) 5<sup>ème</sup>  
**i** 2SA 2(coul – chères) 5<sup>ème</sup>  
**i** 3♣ 2(coul extrêmes) 5<sup>ème</sup>

**(2M) {i BCsur barrage}**

**i** CB 2m5<sup>ème</sup>  
**i** 4♣ (♣+M') 5<sup>ème</sup>  
**i** 4♦ (♦+M') 5<sup>ème</sup>

**(1C)p (1nC) {i BC sur 2 couleurs}**

**i** CB

**Réponses intervention****(\*) ▷ {i1C} ▷ [?]**

1SA misfitM+8/10H + ♣  
 2SA misfitM+11H + ♣  
 3SA misfitM+12/14H + ♣  
 CB ≥13HLD + fit(M3<sup>ème</sup>) ▶  
 ⇒C ≤12HL  
 ⇒▲C ≥13HL & M6<sup>ème</sup>  
 ⇒SA ≥13HL & **R** + ♣ (surtout si M)  
**X** 8/10 HL + appel couleurs non nommées ▶

**(\*) ▷ {i1M} ▷ [?]**

2M 7-8/12HLD + M3<sup>ème</sup>  
 ⇒3M 16/18HLD  
 ⇒4M ≥19HLD  
 3M 7-8/12HLD + M4<sup>ème</sup> + **IR**  
 4M 7-8/12HLD + M5<sup>ème</sup> + **IR**

**(\*) ▷ {i1m} ▷ [?]**

naturel

**(\*) ▷ {i2m} ▷ [?]**

2SA 9/11HL+♣ (surtout si H dans m)  
 3SA 12/14HL+♣ (surtout si H dans m)

**(1m) ▷ {i1SA} ▷ [?]**

idem

**(1M) ▷ {i1SA} ▷ [?]**

Si cible =M : **Stayman** (réponse ???) sinon Texas

**(\*) ▷ {iX} ▷ [?]**

C≈ **Mini** 0/7H (si possible M4<sup>ème</sup>/si 4♠&4♥⇒♠)  
 ⇒ **p** <18HLD (-**M**) ▷  
 ⇒2C C4<sup>ème</sup>+18/20HLD▷  
 ⇒3C C5<sup>ème</sup>+21/23HLD▷  
 ⇒1SA **R**+19/20HL+♣▷  
 2M 8/10H + M4<sup>ème</sup> | ≥ 12H  
 3M 8/10H + M5<sup>ème</sup>  
 4M ≥13HLD+ M5<sup>ème</sup> | M6<sup>ème</sup>  
 2m 8/10H + m5<sup>ème</sup>  
 1SA 8/10HL+♣-**M**-  
 2SA 11HL +♣-**M**-  
 3SA 12/14HL +♣-**M**-  
 CB ≥11H + M4<sup>ème</sup> ▶  
 CB -M4<sup>ème</sup> -♣ ▶ **M?**  
 CB 8/10 + **BCM**4+4▶  
 CB▲ recherche arrêt ▶

**Réveil****(1C)pp▷{?}**

1SA 10/13HL + ½**R** (à éviter si 2 M4<sup>ème</sup>)  
 2SA 17/19HL + ½**R** + ♣  
 1C 8/13HL + C5<sup>ème</sup>  
**X** ouverture  
**X** ≥8 HL+ court dans **Ca**▶  
 ⇒**XX** j'ai du jeu  
 ⇒nC≈ 0/12HL  
 ⇒nC▲ 13/14HL + M4<sup>ème</sup> | m5<sup>ème</sup>  
 ⇒1SA ½**R**+8/12HL+ M4<sup>ème</sup>  
 ⇒2SA ½**R**+13/14HL+ M4<sup>ème</sup>  
 ⇒CB ≤13H + EI  
 ⇒**p** ≥7H+≥C5<sup>ème</sup> (contre punitif)

**Réveil de l'ouvreur****{1m} ▷ (1♠) ▷ pp▷{?}**

**X** ♠ court (= part long)+ assez fort pour jouer 1♠  
 SA≈ 18/19HL + **R** + ♣

**{1C} ▷ (\*) ▷ pp▷{?}**

2C C6<sup>ème</sup> faible  
 nC faible en défense  
 SA≈ 18/19H + ♣

**Essentiels****{1C} > {i 1nC} > [?] idem +**

2♠<sub>CB</sub> ≥12HLD + ♥4<sup>ème</sup>  
 3♠<sub>splinter</sub> 11/15HLD + ♥4<sup>ème</sup>+S

**{1C} > {i 1SA} > [?] idem +**

**X** punitif ≥9H

**{1M} > {i 2nC} > [?] idem +**

3nC (CB) M4<sup>ème</sup>+ouverture  
 4nC splinter (uniquement couleur **i**)  
 2SA M3<sup>ème</sup>+11/15HLD (♣ non garanti)

**Résumé ouvertures misfit/SA**

1m ▷ 1nC ▷ 1SA = 12/14H  
 ▲ 2SA = 18/19H

1♦ ▷ 2♣ ▷ 2SA = 12/14H  
 ▲ 3SA = 18/19H

1♥ ▷ 1♠ ▷ 1SA = 12/14H  
 ▲ 2SA = 18/19H

1M ▷ 2nC ≈ 2M = 12/14H  
 ▷ 2SA = 15/17H  
 ▲ 3SA = 18/19H

**{2♣} > [?]**

2♦  
 ⇒ 2M M6<sup>ème</sup>+18/21HL | M5<sup>ème</sup>+21/22HL  
 ⇒ 2SA 22/23HL+régulier  
 ⇒ 3C belle C7<sup>ème</sup>+8 levées (9 si mineure)  
 ⇒ 3SA 5♠5♥+3 perdantes  
 ⇒ 4♣ 5♠6♥+3 perdantes  
 ⇒ 4♦ 6♠5♥+3 perdantes  
 ⇒ 5M M8<sup>ème</sup>+1 as  
 2C M6<sup>ème</sup> | m7<sup>ème</sup> avec 2 H<sup>+</sup>  
 ⇒ 4C |  
 ⇒ 3C fit+4 couvrantes  
 2SA **R**+10H

**{2♦} > [?]**

2♥ pas de levée  
 2♠ 1 as | 1 roi  
 3♣ 1 as + 1 roi | 2 rois (2 couvrantes)  
 3♦ 1 as + 2 rois  
 3♥ 2 as même Couleur (♠♣ | ♥♦)  
 3♠ 2 as même Rang (♣♦ | ♠♥)  
 3SA 2 as M élangés (♠♦ | ♥♣)  
 4C 3 as sauf C

**{1C} {i}**

**X**<sub>appel</sub> 12/18HL+court Ca + court 3C ▶  
 (4/3 M) | autre M4<sup>ème</sup> si ouvert M)

**X**<sub>toutes distr</sub> ≥19HL ▶

**{1SA} {i} ≥9H + R (SEF 77)**

**X** unicolore ▶  
 ⇒ 2♣ ⇒ passer si ♣OK sinon nC  
 2♣<sub>Landry</sub> M5<sup>ème</sup>+M4<sup>ème</sup>  
 ⇒ M la + longue (2♥ si =)  
 2SA **BC** m5<sup>ème</sup>+m5<sup>ème</sup>  
 2♠♥♦ | 3♣ naturel

**{1C} {i} réveil BC**

Ouverture | ≥8HL+2C 5<sup>ème</sup>+5/7 perdantes (vuln.)

**Michael très précis**

**i** CB<sub>(2♦/♠)</sub> 2 (coul + chères) 5<sup>ème</sup>  
**i** 2SA 2(coul – chères) 5<sup>ème</sup>  
**i** 3♣ 2(coul extrêmes) 5<sup>ème</sup>

**{\*} > {i 1C} > [?]**

**CB** ≥13HLD + fit(M3<sup>ème</sup>) ▶  
 ⇒ C ≤12HL  
 ⇒ ▲ C ≥13HL & C6<sup>ème</sup>  
 ⇒ SA ≥13HL & **R** + ♣ (surtout si M)  
**X** 8/10 HL + appel couleurs non nommées ▶

**{\*} > {i X} > [?]**

C ≈ **Mini** 0/7H (si possible M4<sup>ème</sup>/si 4♠&4♥ ⇒ ♠)  
 ⇒ **p** <18HLD (-M) ▷  
 ⇒ 2C C4<sup>ème</sup>+18/20HLD▷  
 ⇒ 3C C5<sup>ème</sup>+21/23HLD▷  
 ⇒ 1SA **R**+19/20HL+♣▷  
**CB** ≥11H + M4<sup>ème</sup> ▶  
**CB** -M4<sup>ème</sup> ♣ ▶ **M?**  
**CB** 8/10 + **BCM**4+4▶  
**CB**▲ recherche arrêt ▶

**Réveil****{1C} pp > [?]**

1SA 10/13HL + ½**R** (à éviter si 2 M4<sup>ème</sup>)  
 2SA 17/19HL + ½**R** + ♣  
 1C 8/13HL + C5<sup>ème</sup>  
**X** ≥14HL ▶▶  
**X** 8/13 HL+ court dans Ca ▶  
 ⇒ nC ≈ 0/12HL  
 ⇒ nC▲ 13/14HL + M4<sup>ème</sup> | m5<sup>ème</sup>  
 ⇒ 1SA ½**R**+8/12HL+ M4<sup>ème</sup>  
 ⇒ 2SA ½**R**+13/14HL+ M4<sup>ème</sup>  
 ⇒ **CB** ≤13H + EI  
 ⇒ **p** ≥7H+≥C5<sup>ème</sup> (contre punitif)

**Réveil de l'ouvreur****{1m} > {1♠} > pp > [?]**

**X** ♠ court (= part long)+ assez fort pour jouer 1♠  
 SA ≈ 18/19HL + **R** + ♣

**{1C} > {\*} > pp > [?]**

2C C6<sup>ème</sup> faible  
 nC faible en défense  
 SA ≈ 18/19H + ♣

**Questions partenaire****JACOBY**

Stayman sans M4<sup>ème</sup> + convention 2012  
 2SA = fit 3<sup>ème</sup> + ≥12 HLD ( !!! sauf **i** ? )  
 1C **i** Michael très précis CB=+ ; 2SA=- ; 3T=extr  
 1SA **i** X=uni ; 2♣<sub>Landry</sub>=**BC** M54 ; 2SA **BC**=m55  
 Blackwood 30-41 si fit  
 Défausse Lavinthal  
 Fournir pair-impair

C  
 Rè  
 Me